

PROGRAMME B.U.T. INFO

MAJ 16/01/24

FORMATION : 2000 H
PROJETS : 600 H



PÔLE RESSOURCES APPROCHE PAR COMPÉTENCE

✓

RÉALISER UN DÉVELOPPEMENT D'APPLICATION

✓

OPTIMISER DES APPLICATIONS

✓

ADMINISTRER DES SYSTÈMES INFORMATIQUES COMMUNICANTS COMPLEXES

✓

GÉRER DES DONNÉES DE L'INFORMATION

✓

CONDUIRE UN PROJET

✓

COLLABORER AU SEIN D'UNE ÉQUIPE INFORMATIQUE

BUT1		BUT2		BUT3	
S1	S2	S3	S4	S5	S6
Initiation au développement102	Développement objets60	Développement web40	Architecture logicielle50	Programmation avancée40	Développement avancé30
	Développement d'applications avec IHM42	Analyse20	Qualité de développement20	Programmation multimedia15	
		Qualité de développement49	Complément web27	Automatisation15	
			Développement mobile28	Qualité de développement30	
				Virtualisation avancée20	
				Nouvelles BD43	
Initiation au développement	Développement objets	Développement efficace20	Méthodes d'optimisation15	Qualité algorithmique20	Maintenance applicative20
Outils mathématiques fondamentaux24	Maths : graphes34	Probabilités35	Automates15	Aide à la décision15	
	Méthodes numériques15	Cryptographie25		Modélisation mathématique40	
Intro à l'architecture23	Réseau et bas niveau30	Programmation système30	Virtualisation25		
Intro aux systèmes27	Services réseau20	Architecture réseaux20			
Intro aux bases de données (BD)50	Exploitation BD40	SQL et programmation35	Qualité et non-relationnel20		
Maths discrètes40	Stats descriptives15				
Développement d'interfaces web23	Introduction à la gestion des systèmes d'information45	Management des systèmes d'information40	Management avance des systèmes d'information25		
Introduction à la gestion des organisations35		Droit des contrats et du numérique35			
Introduction à l'économie25	Droit20	Anglais30	Anglais20	Initiation au management15	Entreprenariat15
Anglais20	Anglais30	Communication professionnelle30	Communication interne20	PPP*10	Droit du numérique15
Bases de la communication30	Communication technique30	PPP*16	PPP*10	Communication30	Communication10
Parcours professionnel personnalisé* PPP16	PPP*20			Anglais40	PPP*10
				Economie durable et numérique15	

STAGE CONVENTIONNÉ EN ENTREPRISE 8 À 12 SEMAINES

STAGE CONVENTIONNÉ EN ENTREPRISE 14 À 16 SEMAINES

ALTERNANCE POSSIBLE à partir du S3

ou S4

ou S5

NB – Ce tableau est une présentation « simplifiée ». Il est très fréquent qu'une même matière soit rattachée à plusieurs compétences.

SPÉCIALITÉ WEB ET APPLICATIONS GRAPHIQUES

ADAPTATION DU PROGRAMME NATIONAL

BUT INFO

Enseignement académiques ressources	336
Enseignements dédiés au projet SAÉ	315
Projets SAÉ	600
1251 H	

RESSOURCES
DE SPÉCIALITÉ

RESSOURCES
D'ORIENTATION

PÔLE RESSOURCES		S1 et S2, 136h de renforcement selon les parcours antérieurs.			
STRUCTURE DE L'ADAPTATION		S3, S4, S5 et S6, 200h de spécialité : Un tronc commun de spécialité une voie renforcement scientifique pour la poursuite d'étude une voie génie logiciel pour l'insertion professionnelle			
		150 heures	70 heures	70 heures	
		BUT2		BUT3	
		S3	S4	S5	S6
DEVELOPPEMENT WEB FRONT-END OU BACK-END		Développement web R3 .01 36	Compléments web R4.A10 22		
			Architecture logicielle R4.01 44		
WEB MOBILE ET DEVELOPPEMENT D'APPLICATIONS MOBILES		Développement sous ios / framework web et architecture MVCB R3.16 30	Developpement pour application mobile R4 A11 29	Programmation avancée R5.A.05 30	Développement avec framework web R6 A.08 10
			Application sous ios R4 A.14 20	Développement intégré R5A.17 30	
3D APPLICATION GRAPHIQUE ET WEB GRAPHIQUE		Traitement d'image R3.15 20	Application web graphique R4 A.13 30	Sensibilisation à la prog multimédia R5.A.06 15	Modélisation 3D R6 A.07 20
				Modélisation 3D R5 A.07 20	
				Application graphique R5A.16 20	
VOIE IP INSERTION PROFESSIONNELLE			Développement web back-end R4.14 - IP 16	Développement intégré R5AL.17 - IP 30	
				Développement web intégré multiplateforme R5AL.18 - IP 22	
VOIE PE POURSUITE D'ÉTUDE			Compléments d'analyse R4.15 - PE 16	Compléments d'algèbre linéaire et d'analyse R5AL.19 - PE 28	
				Compléments de probabilités et statistique R5AL.20 - PE 24	

SAÉ

SITUATION D'APPRENTISSAGE ET D'ÉVALUATION

tâches authentiques que l'on peut retrouver en entreprises

PÔLE SAÉ

PROJETS

600 heures

ENSEIGNEMENT DE SAÉ

315 heures

BUT1	
S1	S2
Implémentation d'un besoin client	Développement d'une application
Comparaison d'approches algorithmiques	Exploration algorithmique d'un problème
Installation d'un poste pour le développement	Installation de services réseau
Création d'une base de données	Exploitation d'une base de données
Recueil de besoins	Gestion d'un projet
Découverte de l'environnement économique et écologique	Organisation d'un travail d'équipe
	Démarche portfolio

BUT2 & BUT3			
S3	S4	S5	S6
développer, valider des applications complexes en mobilisant toutes les compétences métiers à acquérir			